

	Wydział Politechniczny Katedra Informatyki
Prowadzący	Tomasz Gądek
Kurs	Narzędzia i środowiska programistyczne
Rok / Semestr	1 / Letni
Temat	Lab10: Git, praca zespołowa, symulacja pracy z produktem.

Data ostatniej modyfikacji: **01-10-2024**

Zespół

Przed przystąpieniem do ćwiczeń proszę utworzyć 3-osobowe zespoły:

- Team Leader (Wymyśla zadania oraz scala gałąź **develop** z **master**),
- Programista HTML (Realizuje zadania oraz tworzy gałęzie **feature** i scala je z **develop**),
- Programista CSS (Realizuje zadania oraz tworzy gałęzie **feature** i scala je z **develop**).

Uwaga! Po wdrożeniu funkcjonalności następuje **merge** do gałęzi **master**, a role w zespole ulegają rotacji. **Programiści bezwzględnie wykonują polecenia Team Leadera.**

Przepływ pracy

Programiści implementują funkcjonalności zlecone przez **Team Leadera**. Tworzą gałęzie **feature** i **scalają** zmiany do gałęzi **develop**. **Team Leader** aktualizuje zmiany do gałęzi **master**. Po takim cyklu role ulegają zmianie i "zabawa" trwa nadal (do końca zajęć).

Przygotowanie repozytorium (produktu)

Przedstawiciel zespołu odnajduje nazwę swojej przestrzeni pracy, czyli **workspace**. Nazwa jest istotna ponieważ będzie publicznie widoczna jako adres strony WWW.

Mój **workspace** to **cheops-123**:

Create a workspace

A workspace is the place where you can store and share your code and content

Workspace name *

Workspace ID *

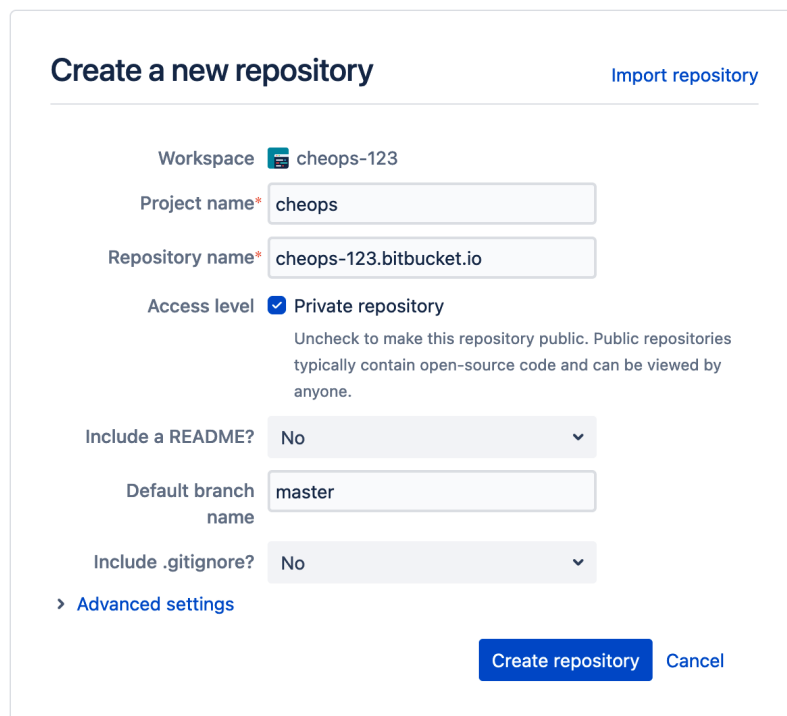
This will be the URL for your workspace

☒ Keep this workspace private

Przedstawiciel zespołu tworzy nowe repozytorium. Zwróć uwagę na screena. Nazwa repozytorium powinna być utworzona w następującej konwencji:

nazwa workspace.bitbucket.io (moja wersja jest następująca: **cheops-123.bitbucket.io**).

Przykład został zaprezentowany na poniższym screenie:



The screenshot shows the 'Create a new repository' dialog in Bitbucket. At the top, there's a title 'Create a new repository' and a link 'Import repository'. Below the title, the 'Workspace' is set to 'cheops-123'. The 'Project name*' field contains 'cheops'. The 'Repository name*' field contains 'cheops-123.bitbucket.io'. The 'Access level' is set to 'Private repository' with a checked checkbox. A note below it says: 'Uncheck to make this repository public. Public repositories typically contain open-source code and can be viewed by anyone.' The 'Include a README?' dropdown is set to 'No'. The 'Default branch name' field contains 'master'. The 'Include .gitignore?' dropdown is set to 'No'. At the bottom left, there's a link '> Advanced settings'. At the bottom right, there are two buttons: 'Create repository' and 'Cancel'.

W katalogu domowym utwórz projekt posługując się zintegrowanym środowiskiem programistycznym **VSC**.

- Utwórz katalog **nisp_lab10**,
- Otwórz katalog korzystając z VSC (Plik / Otwórz folder...),
- Otwórz wbudowany terminal VSC (Wyświetl / Terminal), w którym wprowadzisz odpowiednie komendy Git'a.

W utworzonym katalogu dodaj następujący plik: **index.html**.

Początkowa zawartość pliku:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Starożytne piramidy</title>
  <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
  <header>
    <h1>Starożytne piramidy – Tajemnice Egiptu</h1>
  </header>
  <main>
  </main>
</body>
</html>
```

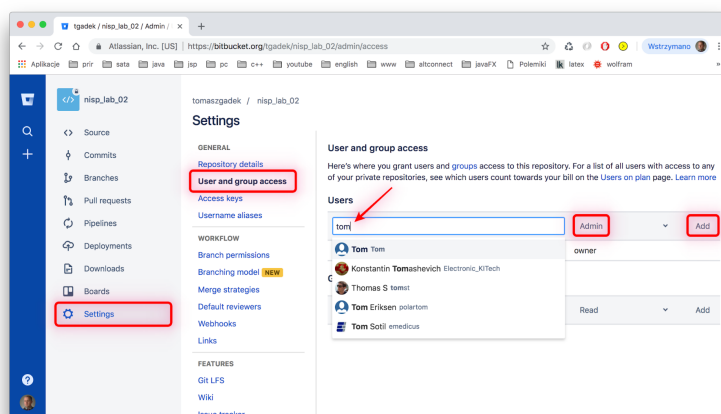
Przejdź do katalogu, w którym znajduje się utworzony projekt. Zainicjuj lokalne repozytorium, dodaj pliki do poczekalni, zatwierdź zmiany, a następnie wyślij zmiany do zdalnego repozytorium na platformie **Bitbucket**.

Zanim rozpoczniesz pracę utwórz branchę (gałęzie) **develop** i **master**. Następnie wykonaj odpowiednie polecenia, aby zsynchronizować dane na platformie **Bitbucket**.

Uwaga! Gałąź master jest dostępna publicznie. Moja strona jest dostępna pod adresem: <https://cheops-123.bitbucket.io>

Pod jakim adresem dostępna jest Twoja strona?

Dodaj do repozytorium członków zespołu (kolegę / koleżankę z grupy laboratoryjnej). Następnie wyszukaj użytkownika, nadaj uprawnienia Administratora. Kliknij przycisk Add.



Pozostali członkowie zespołu klonują repozytorium oraz otwierają projekt w zintegrowanym środowisku programistycznym VSC (pamiętaj, że po sklonowaniu repozytorium tworzony jest katalog o nazwie identycznej, jak nazwa repozytorium - otwórz ponownie katalog za pomocą VSC).

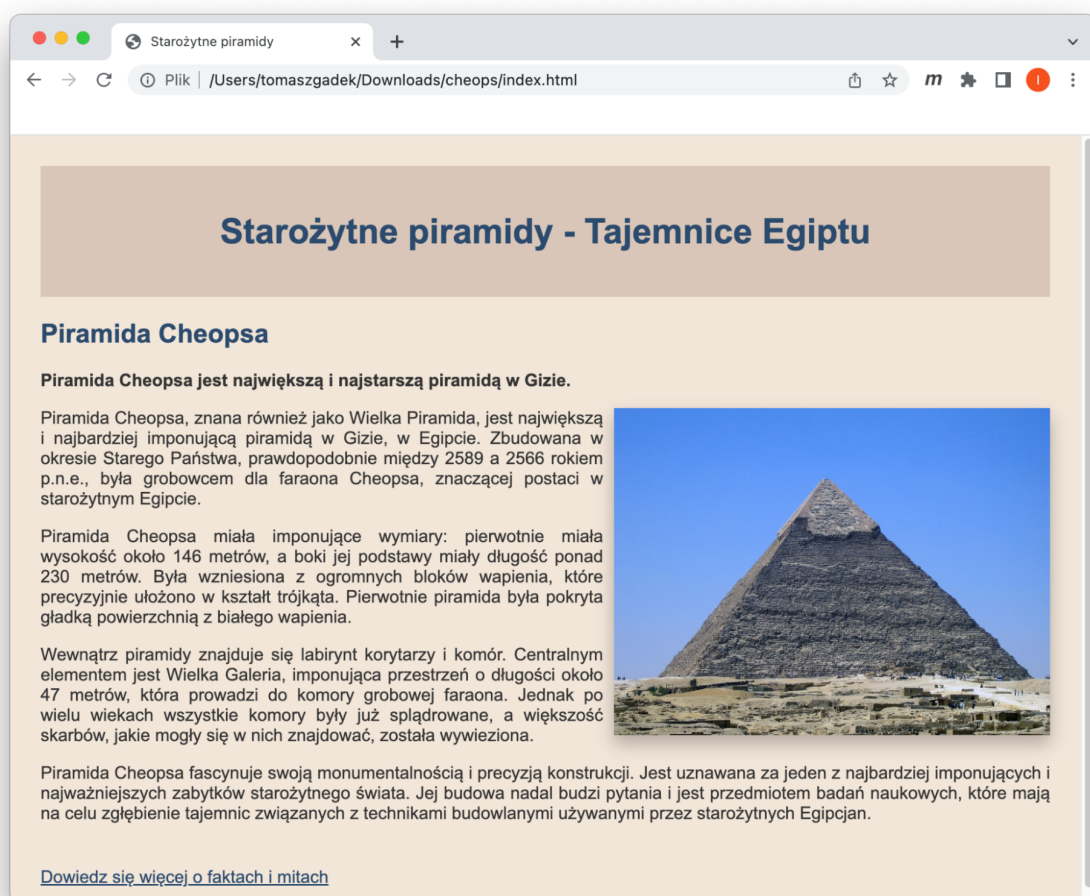
Praca zespołowa

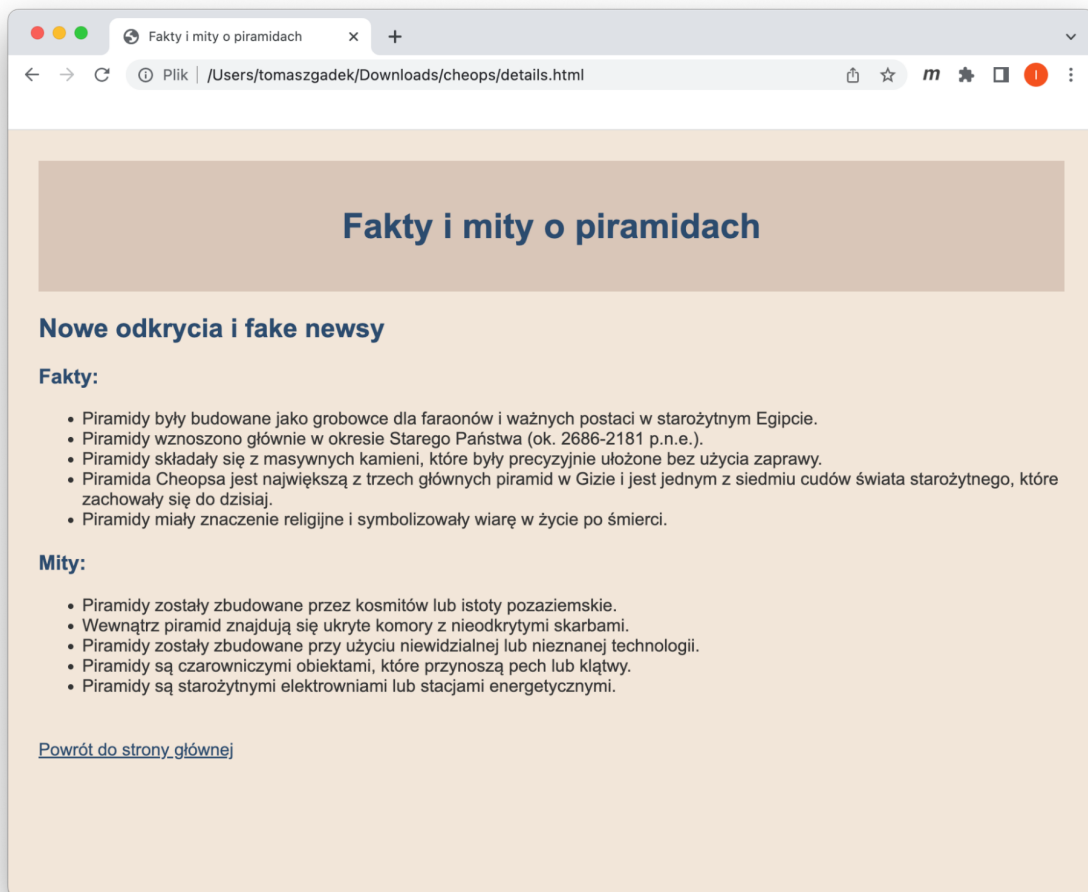
Przed przystąpieniem do jakiejkolwiek pracy obaj programiści powinni znajdować się na gałęzi develop (polecenie: `git checkout develop`, weryfikacja gałęzi: **git branch**).

Wasze zadanie będzie polegało na implementacji strony WWW (tematyka dowolna lub zaproponowana przez prowadzącego zajęcia).

- develop - środowisko, na którym znajdzie się aplikacja testowa (dla zespołu programistów).
- master - środowisko, na którym znajdzie się aplikacja produkcyjna (strona WWW dostępna publicznie).

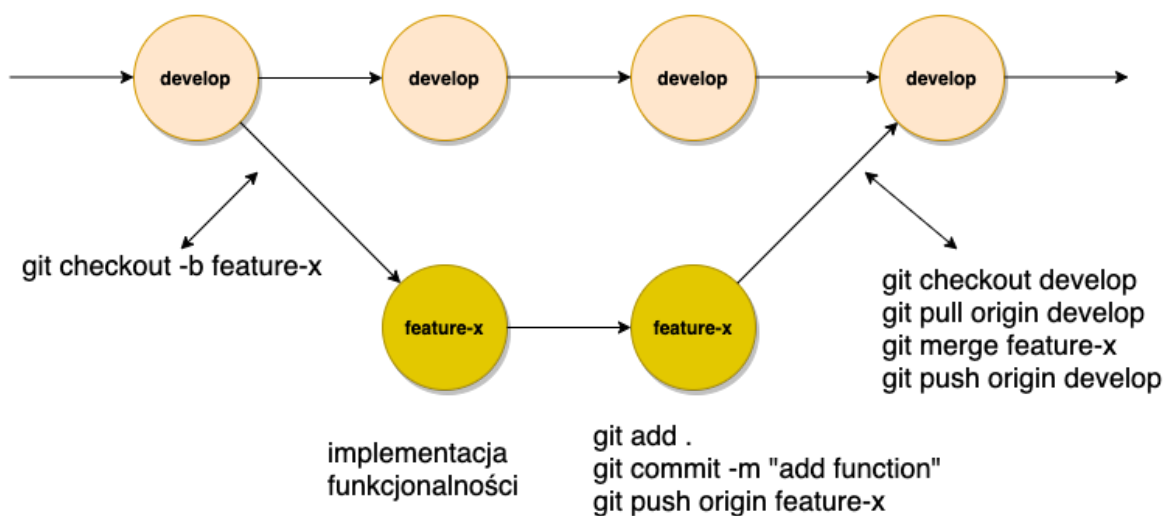
Propozycja projektu





Schemat współpracy

x = nazwa funkcjonalności



Podczas wykonywania polecenia **git pull origin develop** proszę dodawać flagę **--no-rebase**.

Czy wiesz, że...

Pierwszy komputer osobisty, który posiadał interfejs graficzny użytkownika (GUI), był Xerox Alto. Został on stworzony w laboratoriach Xerox PARC (Palo Alto Research Center) w latach 70. To właśnie na Alto pojawiły się takie innowacje jak okna, ikony, menu i mysz komputerowa. Choć Xerox Alto nie wszedł na rynek masowy, to jego koncepcje GUI zostały później wykorzystane w komercyjnych produktach, takich jak Apple Lisa oraz Macintosh.

