A T AKADEMIA TARNOWSKA	Wydział Politechniczny Katedra Informatyki	
Prowadzący	Tomasz Gądek	
Kurs	Narzędzia i środowiska programistyczne	
Rok / Semestr	1 / Letni	
Temat Lab07: Gitflow, .gitignore, README.md, rozgałęzianie i scalanie.		

Data ostatniej modyfikacji: 01-10-2024

© Tomasz Gądek | Katedra Informatyki AT

Gitflow

Z wykorzystaniem **Git** wiąże się określona struktura repozytorium oraz schemat pracy (**workflow**), który został przedstawiony na poniższym diagramie. Jest to tzw. **Gitflow**.



Gitflow wykorzystuje 5 rodzajów gałęzi (**branch**), które opisuje poniższa tabela:

Branch	Opis
master	Master branch odzwierciedla aktualną wersję systemu na środowisku produkcyjnym.
develop	Develop branch zawiera wszystkie nowe funkcjonalności i zmiany, które będą wdrażane w kolejnej wersji systemu. Odzwierciedla wersję systemu na środowisku testowym.
feature	Feature branch tworzone są na potrzeby implementacji nowych funkcjonalności. Zawsze tworzone są z branch develop. Po zakończeniu prac nad nową funkcjonalnością ostatecznie branch ten mergowany (scalany) jest do brancha develop.
release	Release branch jest tworzony w momencie gdy w branchu develop znajdują się już wszystkie nowe funkcjonalności zaplanowane do wdrożenia w kolejnej wersji systemu. Release branch tworzymy zawsze z brancha develop.
hotfix	Hotfix branch jest tworzony z brancha master na potrzeby wprowadzenia poprawki do krytycznego błędu wykrytego na środowisku produkcyjnym.

Podstawowe polecenia Git

Polecenie	Znaczenie
git init	Tworzenie nowego repozytorium Git
git clone [adres repozytorium]	Klonowanie repozytorium Git
git add [plik.rozszerzenie] [-A] [.]	Zaproponowanie zmian (lokalnie)
git commit -m "komentarz"	Zatwierdzanie zmian (lokalnie)
git push origin [nazwa brancha]	Wysłanie zmian do zdalnego repozytorium
git remote add origin [adres repozytorium]	Połączenie istniejącego repozytorium z serwerem
git branch [nazwa brancha]	Utworzenie nowej gałęzi
git checkout -b [nazwa brancha]	Utworzenie nowej gałęzi i przełączenie się na nowego brancha
git checkout [nazwa brancha]	Przełączenie się na brancha
git branch -d [nazwa brancha]	Usunięcie lokalnego brancha
git branch -m [old-name] [new- name]	Zmiana nazwy lokalnego brancha
git pull	Aktualizacja lokalnego repozytorium do ostatniego commita
git merge [nazwa brancha]	Scalanie aktywnej gałęzi ze wskazanym branchem
git log	historia commitów
git status	Stan plików w lokalnym repozytorium
git show-branch	Lista branchy

Zanim rozpoczniesz...

- Utwórz nowe zdalne repozytorium na platformie **Bitbucket**.
- Otwórz IntelliJ IDEA oraz utwórz projekt nisp_07.
- Utwórz funkcję **main()**, który wyprowadzi na wyjście tekst **Hello World**.
- Skompiluj i uruchom projekt.
- Następnie otwórz terminal w IntelliJ IDEA. Uzyskasz do niego dostęp z poziomu menu IDE: View / Tool Windows / Terminal.
- Wykonaj polecenie git init i git status.

Status zmian powinien wyglądać następująco:

```
Nieśledzone pliki:
 (użyj "git add <plik>...", żeby uwzględnić, co zostanie złożone)
    .idea/
    nisp_07.iml
    out/
    src/
```

nie dodano nic do złożenia, ale są nieśledzone pliki (użyj "git add", aby śledzić)

Programistę interesują pliki źródłowe, które znajdują się w katalogu **src**. Pozostałe pliki i katalogi są niepotrzebne. Nie chcemy ich w zdalnym repozytorium. Aby wyłączyć śledzenie plików / katalogów skorzystamy z pliku .gitignore. Utwórz taki plik w głównym katalogu projektu (nie zapomnij o kropce na początku).

Zawartość .gitignore:



Dodaj pliki do poczekalni

git add .

Zatwierdź zmiany

```
git commit -m "Twoja wiadomość - NIE KOPIUJ! WYMYŚL!"
```

Następnie wyślij zmiany do zdalnego repozytorium utworzonego na platformie **Bitbucket** (tworzenie zdalnego repozytorium zostało opisane w **laboratorium 6**).

Po wysłaniu wszystkich zmian do zdalnego repozytorium powinieneś zobaczyć dodatkowy plik .gitignore. Plik .gitignore jest to specjalny plik, który zawiera informacje / reguły dotyczące plików, które nie będą śledzone przez rozproszony system kontroli wersji Git.

README.md, dokumentacja programisty

Twój projekt może rozwijać się równolegle z dokumentacją. Utwórz plik **README.md**. Wklej do niego poniższy kod. Zamiast autora **Jan Kowalski** wprowadź własne dane.

```
# Programowanie w języku Kotlin
Język Kotlin - zorientowany obiektowo i funkcyjnie.
## Pierwszy program
```kotlin
fun main() {
 println("Hello World!")
}
...
Kompilacja projektu
```bash
kotlinc Main.kt -include-runtime -d main.jar
## Uruchomienie projektu
```bash
java -jar main.jar
Autor
Jan Kowalski
Wikipedia
[0 języku Kotlin](https://pl.wikipedia.org/wiki/Kotlin_(j%C4%99zyk_programowania))
```

Zatwierdź lokalne zmiany oraz prześlij je do zdalnego repozytorium. Otwórz plik **README.md** na platformie **Bitbucket**.

### Rozgałęzianie i scalanie

Zanim rozpoczniesz pracę utwórz branch (gałąź) develop:

```
git checkout -b develop
```

Polecenie skutkuje utworzeniem gałęzi develop oraz automatyczne przełączenie.

Zaprezentowane polecenie robi dokładnie to samo co dwa poniższe polecenia:

```
git branch develop
git checkout develop
```

Na tym etapie Twój kod jest identyczny, jak na branchu master.

Następnie wykonaj polecenie, aby zsynchronizować dane:

```
git push origin develop
```

Do weryfikacja gałęzi, na której się obecnie znajdujemy służy polecenie:

```
git branch
```

Dodaj kolejne funkcjonalności do projektu (zanim zaczniesz cokolwiek robić doczytaj konspekt do końca!):

- Odejmowanie liczb całkowitych funkcja: sub(int, int)
- Dodawanie liczb całkowitych funkcja: add(int, int)
- Wyszukiwanie minimalnej wartości funkcja min(int, int)
- Wyszukiwanie maksymalnej wartości funkcja max(int, int)

Każda funkcjonalność to oddzielny commit oraz branch:

- feature-sub (x = sub spójrz na poniższą grafikę).
- feature-add (x = add spójrz na poniższą grafikę).
- feature-min (x = min spójrz na poniższą grafikę).
- feature-max (x = max spójrz na poniższą grafikę).

Podczas pracy postaraj się używać komend: git status oraz git log.

Wzoruj się na poniższym schemacie - to jest przepływ Twojej pracy:



## x = nazwa funkcjonalności

Po skończonej pracy sprawdź wszystkie utworzone branche (gałęzie) na platformie **Bitbucket**.

Lokalnie spróbuj przełączyć się pomiędzy różnymi gałęziami, np.:

```
git checkout feature-add
git checkout feature-sub
git checkout feature-min
git checkout feature-max
git checkout develop
```

Po każdej komendzie zweryfikuj, co takiego wydarzyło się w Twoim kodzie. Wyciągnij odpowiednie wnioski. Czy wiesz, że...

Steve Wozniak, znany jako Woz, ma polskie korzenie? Jego dziadkowie ze strony ojca pochodzili z Polski. Wozniak sam jednak urodził się i dorastał w Stanach Zjednoczonych. Steve Wozniak odegrał kluczową rolę w rozwoju technologii komputerowej jako współzałożyciel Apple Inc.



Wspólnie z Steve'em Jobsem założyli Apple w 1976 roku, a pierwsze komputery Apple I i Apple II, zaprojektowane przez Wozniaka, odegrały kluczową rolę w ewolucji komputerów osobistych. Jego genialne projekty i innowacyjne podejście do technologii pomogły w tworzeniu nowych standardów dla przemysłu komputerowego. Wozniak jest powszechnie uznawany za jednego z pionierów technologii komputerowej.